Les fiches-jeux des sons

Prolongez l'aventure de Titoumba avec ces fiches-jeux spécialement conçues pour entraîner l'oreille de votre enfant.

Le principe est simple : votre enfant doit retrouver l'image dont le nom commence par le son demandé. Il ne s'agit pas toujours de la première lettre du mot, mais bien du son. Par exemple, genou commence par le son J, même si le mot s'écrit avec un G.

Vous pouvez imprimer ces fiches et les plastifier pour les réutiliser à volonté. Votre enfant pourra alors entourer sa réponse avec un feutre effaçable pour tableau blanc, ou simplement placer une pince à linge sous l'image qu'il pense être la bonne.

Au début, vous pourrez jouer avec lui pour l'aider à écouter les sons. Une fois le principe bien compris, il pourra également réaliser les fiches en toute autonomie.

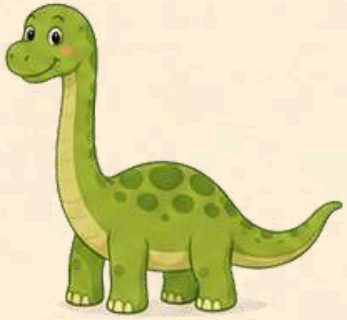


D

D D D D







B

B B B B







T

T T T T







R

R R R R







S

S S S S







F

F F F F







L

L L L L







N

N N N N







V

V V V V







Z

z z z z







P

P P P P





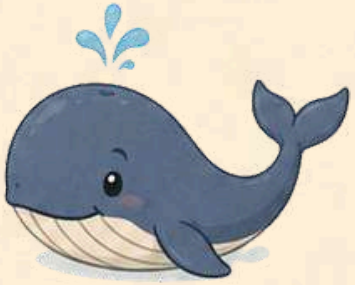


C K Q

C K Q







G

G G G G







ر

ر ر ر ر



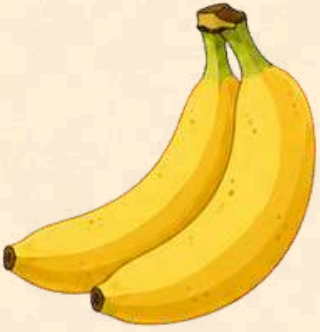




M

M M M M







X

X X X X







CH

CHCHCH







A

A A A A







i

i i i i



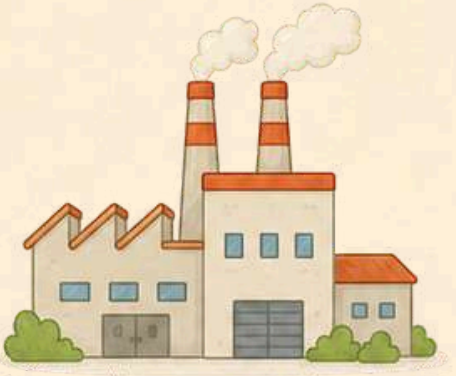




U

U U U U





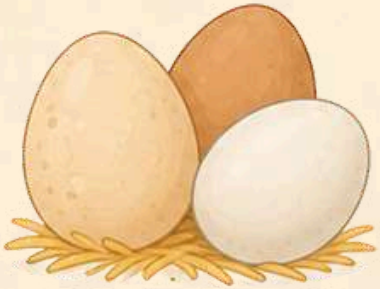


E

E E E E







É

É É É É







È

È È È È







Y

Y Y Y Y







O

O O O O

